

Số: /KH-THPTCVA-GN

Bắc Gia Nghĩa, ngày tháng 1 năm 2026

KẾ HOẠCH
Triển khai cuộc thi công nghệ "AI Young Guru"

I. Căn cứ xây dựng kế hoạch

- Công văn số 8712/BGDĐT-GDPT ngày 31/12/2025 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc phối hợp triển khai Cuộc thi Công nghệ "AI Young Guru".
- Công văn số 33/SGDĐT-GDTrH ngày 07/01/2026 của Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh Lâm Đồng về việc triển khai Cuộc thi Công nghệ "AI Young Guru".

II. Mục đích, yêu cầu

- Mục đích:
 - + Nâng cao năng lực số, kỹ năng trí tuệ nhân tạo (AI) và khuyến khích tư duy học tập chủ động cho học sinh.
 - + Phổ cập văn hóa “AI First”, hình thành kỹ năng ứng dụng AI trong giải quyết vấn đề thực tế và định danh năng lực số (Prompt Engineering & AI-assisted Coding).
- Yêu cầu:
 - + Triển khai sâu rộng đến học sinh trên tinh thần tự nguyện, đảm bảo tính linh hoạt và phù hợp với điều kiện thực tế của nhà trường.
 - + Việc tham gia phải đảm bảo khoa học, không gây ảnh hưởng đến kế hoạch dạy học chính khóa và các hoạt động giáo dục khác của nhà trường.

II. Đối tượng và hình thức tham gia

- Đối tượng: Toàn thể học sinh đang theo học tại trường THPT Chu Văn An - Gia Nghĩa.
- Hình thức tham gia:
 - + Thí sinh đăng ký theo hình thức cá nhân hoặc nhóm (mỗi Đội thi không quá 03 thành viên và không thay đổi thành viên sau khi đăng ký).
 - + Đăng ký trực tuyến tại cổng thông tin chính thức: youngguru.ai.
 - + Yêu cầu tiên quyết: Tất cả thí sinh phải hoàn thành khóa học miễn phí trên nền tảng Coursera (do Trường Đại học FPT biên soạn) để được cấp chứng chỉ và đủ điều kiện bước vào các vòng thi.

III. Nội dung và lộ trình thực hiện

- Các giai đoạn bám sát khung thời gian của Ban Tổ chức

Giai đoạn	Nội dung trọng tâm tại trường	Thời gian thực hiện
Phát động và tham gia đào tạo	Triển khai lễ phát động, hướng dẫn học sinh đăng ký và hoàn thành khóa học trên Coursera.	Tháng 01 - 02/2026

Sàng lọc (Vòng 1)	Học sinh tham gia thi tuần (Thứ 5 hàng tuần) và xây dựng ý tưởng giải quyết vấn đề bằng công cụ AI (Vòng Online)	Tháng 03/2026
Sàn đấu (Vòng 2)	Hỗ trợ Top 150 (nếu có) tham gia thi lập trình trực tiếp tại các Campus của Đại học FPT	Tháng 03/2026
Về đích (Vòng 3)	Tham gia Hackathon 27 tiếng và Chung kết đối kháng tại Hà Nội (dành cho Top xuất sắc)	Tháng 04/2026

- Chi tiết về nội dung khóa học (AI tạo sinh, sản xuất nội dung số...) và thể lệ các vòng thi, thí sinh xem tại Phụ lục kèm theo Công văn 8712/BGDĐT-GDPT.

IV. Tổ chức thực hiện

1. Ban Giám hiệu:

- Chỉ đạo chung công tác triển khai; phê duyệt kế hoạch và phân bổ kinh phí hỗ trợ (nếu có).
- Tạo điều kiện tối đa về cơ sở vật chất, hạ tầng mạng và phòng máy tính phục vụ học sinh tham gia đào tạo trực tuyến ngoài giờ.
- Thực hiện khen thưởng, cộng điểm khuyến khích hoặc tuyên dương dưới cờ cho các cá nhân, tập thể đạt thành tích xuất sắc.

2. Tổ Tin học–TD-QPAN:

- + Tổ chức nhóm chuyên môn Tin học nghiên cứu nội dung cuộc thi. Phân công nhiệm vụ cho giáo viên bộ môn tin triển khai cuộc thi này đến lớp đang phụ trách.
- + Thành lập đội tuyển tham gia cuộc thi theo đúng hướng dẫn.
- + Trực tiếp hướng dẫn học sinh đăng ký tài khoản Coursera, cách khai thác các khóa học về AI tạo sinh và sản xuất nội dung số.
- + Lồng ghép giới thiệu về các công cụ AI tạo sinh (ChatGPT, Claude, Gemini...) trong các tiết học phù hợp để hỗ trợ học sinh xây dựng ý tưởng.
- + Hỗ trợ kỹ thuật cho học sinh về kỹ năng Prompt Engineering và lập trình (Python, Java, C++...) theo quy định của vòng thi.
- + Giám sát tiến độ học tập của học sinh; phát hiện và bồi dưỡng các em có năng khiếu để thành lập đội tuyển tham gia các vòng thi Sàn đấu và Thực chiến.

2. Đoàn Thanh niên:

- Phụ trách công tác thông tin, truyền thông rộng rãi trên Fanpage, nhóm Zalo và bảng tin nhà trường.
- Phát động cuộc thi trong các buổi sinh hoạt dưới cờ nhằm tạo không khí sôi nổi, khuyến khích tinh thần tự nguyện tham gia của học sinh.

3. Giáo viên chủ nhiệm:

- Phối hợp phổ biến nội dung cuộc thi đến phụ huynh và học sinh thông qua các buổi họp lớp hoặc kênh liên lạc điện tử.
- Nắm bắt danh sách học sinh tham gia của lớp để kịp thời động viên, nhắc nhở các em hoàn thành khóa học đúng hạn mà không bỏ bê việc học tập các môn văn hóa khác.

Trên đây là kế hoạch triển khai cuộc thi công nghệ "AI Young Guru" của Trường THPT Chu Văn An - Gia Nghĩa.

Nơi nhận:

- Sở GD-ĐT (thay b/c);
- Hiệu trưởng (thay b/c);
- Các TCM, GV (t/h);
- Lưu: VT.

**KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

Phạm Thị Hồng Loan